



Les corrigés donnés ici sont long car très détaillés.

On ne vous demande pas de reprendre sur votre feuille l'ensemble de ce qui est donné.

EXERCICE 1

Avant toute chose, il est impératif de savoir que **dans 1 tour, il y a 360 degrés et $2.\pi$ radians.**

C'est comme ça ; si on ne sait pas ça, c'est foutu.

Comment faire pour quitter une unité d'angle et aller dans une autre ? Et bien on utilise justement les correspondances ci-dessus ; mais comment ?

On peut vouloir cette conversion : $tr \rightarrow deg$ ou son inverse : $deg \rightarrow tr$

On peut vouloir cette conversion : $tr \rightarrow rad$ ou son inverse : $rad \rightarrow tr$

On peut vouloir cette conversion : $rad \rightarrow deg$ ou son inverse : $deg \rightarrow rad$

6 possibilités. Vous avez mal à la tête ? Du calme...

Prenons le premier cas proposé : $tr \rightarrow deg$

$$tr \rightarrow deg : 1 tr \equiv 360 deg \Leftrightarrow x \times 1 tr \equiv x \times 360 deg \Leftrightarrow x tr \equiv x \times \frac{360}{1} deg$$

Vous pouvez penser que ça fait beaucoup de blabla pour pas grand-chose, surtout que diviser par 1 ça ne sert à rien. Certes, mais des fois ce n'est pas par 1 qu'on divise et en fait, il y a une logique pour convertir, une logique unique ; quand on l'a comprise, c'est bon !

$$x \text{ tr} \equiv x \times \frac{360}{1} \text{ deg}$$

Le plus « dur » est de trouver le coefficient de conversion ; pour les 6 cas, ça donne :

$$tr \rightarrow deg : 1 tr \equiv 360 deg \Leftrightarrow x \times 1 tr \equiv x \times 360 deg \Leftrightarrow x tr \equiv x \times \frac{360}{1} deg = x \times 360 deg$$

$$deg \rightarrow tr : 1 tr \equiv 360 deg \Leftrightarrow 1 deg \equiv \frac{1}{360} tr \Leftrightarrow x deg \equiv x \times \frac{1}{360} tr$$

$$tr \rightarrow rad : 1 tr \equiv 2 \cdot \pi rad \Leftrightarrow x \times 1 tr \equiv x \times 2 \cdot \pi rad \Leftrightarrow x tr \equiv x \times \frac{2 \cdot \pi}{1} rad = x \times 2 \cdot \pi rad$$

$$rad \rightarrow tr : 1 tr \equiv 2 \cdot \pi rad \Leftrightarrow 1 rad \equiv \frac{1}{2 \cdot \pi} tr \Leftrightarrow x rad \equiv x \times \frac{1}{2 \cdot \pi} tr$$

$$rad \rightarrow deg : 2 \cdot \pi rad \equiv 360 deg \Leftrightarrow 1 rad \equiv \frac{360}{2 \cdot \pi} deg \Leftrightarrow x rad \equiv x \times \frac{360}{2 \cdot \pi} deg$$

$$deg \rightarrow rad : 360 deg \equiv 2 \cdot \pi rad \Leftrightarrow 1 deg \equiv \frac{2 \cdot \pi}{360} rad \Leftrightarrow x rad \equiv x \times \frac{2 \cdot \pi}{360} deg$$

Il n'y a vraiment rien à apprendre par cœur ici (hormis le nombre de degrés et de radians dans un tour). A chaque conversion qu'on doit faire, il faut réfléchir...

Convertir :

$$\Rightarrow \theta = 1 tr \text{ en } deg \text{ et } rad ; \theta = 3,7 tr \text{ en } deg \text{ et } rad .$$

$$\theta = 1 tr \equiv 1 \times \frac{360}{1} = 360 deg$$

$$\theta = 1 tr \equiv 1 \times \frac{2 \cdot \pi}{1} = 2 \cdot \pi = 6,28 rad$$

$$\theta = 3,7 tr \equiv 3,7 \times \frac{360}{1} = 1332 deg$$

$$\theta = 3,7 tr \equiv 3,7 \times \frac{2 \cdot \pi}{1} = 23,25 rad$$

$$\Rightarrow \theta = \pi / 2 rad \text{ en } deg \text{ et } tr ; \theta = 0,65 rad \text{ en } deg \text{ et } tr .$$

$$\theta = \frac{\pi}{2} rad \equiv \frac{\pi}{2} \times \frac{360}{2 \cdot \pi} = 90 deg$$

$$\theta = \frac{\pi}{2} rad \equiv \frac{\pi}{2} \times \frac{1}{2 \cdot \pi} = 0,25 tr$$

$$\theta = 0,65 rad \equiv 0,65 \times \frac{360}{2 \cdot \pi} = 37,2 deg$$

$$\theta = 0,65 rad \equiv 0,65 \times \frac{1}{2 \cdot \pi} = 0,103 tr$$

$$\Rightarrow \delta = 50 mm \text{ en } m ; \delta = 0,73 m \text{ en } mm .$$

$$\delta = 50 mm \equiv 50 \times \frac{1}{1000} = 0,05 m \text{ (même logique qu'avant !)}$$

$$\delta = 0,73 m \equiv 0,73 \times \frac{1000}{1} = 730 mm$$

$\Rightarrow t = 1 \text{ min}$ en s et h ; $t = 134 \text{ s}$ en min et h .

$$t = 1 \text{ min} \equiv 1 \times \frac{60}{1} = 60 \text{ s}$$

$$t = 1 \text{ min} \equiv 1 \times \frac{1}{60} = 0,0167 \text{ h}$$

$$t = 134 \text{ s} \equiv 134 \times \frac{1}{60} = 2,23 \text{ min}$$

$$t = 134 \text{ s} \equiv 134 \times \frac{1}{3600} = 0,0372 \text{ h}$$

Attention, pour les vitesses, ça se complique un peu ; essayons comme on l'a fait avant d'extraire une logique qui marcherait à tous les coups...

Tout d'abord, on le voit dans l'unité, une vitesse c'est une distance divisée par un temps ; dans les conversions, c'est justement cette division qui peut gêner...

Pour la distance, elle est au numérateur, c'est comme avant (pas de soucis pour passer des m aux mm etc.).

Pour le temps, il est au dénominateur, du coup, c'est ici qu'il faut faire attention...

$\Rightarrow v = 10 \text{ m} \cdot \text{min}^{-1}$ en $\text{mm} \cdot \text{min}^{-1}$ et $\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$; $v = 55 \text{ mm} \cdot \text{min}^{-1}$ en $\text{m} \cdot \text{min}^{-1}$ et $\text{m} \cdot \text{s}^{-1}$.

$$\text{m} \cdot \text{min}^{-1} \rightarrow \text{mm} \cdot \text{min}^{-1}$$

L'unité de distance change, pas celle de temps => facile :

$$v = 10 \text{ m} \cdot \text{min}^{-1} \equiv 10 \times \frac{1}{1000} = 0,01 \text{ mm} \cdot \text{min}^{-1}$$

$$\text{m} \cdot \text{min}^{-1} \rightarrow \text{m} \cdot \text{s}^{-1}$$

L'unité de distance est la même, celle de temps change => attention !

$$v = 10 \text{ m} \cdot \text{min}^{-1} \equiv 10 \times \frac{1}{60} = 0,167 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

On le voit, il faut en fait multiplier par l'inverse du facteur de conversion...

$$\text{mm} \cdot \text{min}^{-1} \rightarrow \text{m} \cdot \text{min}^{-1}$$

L'unité de distance change, pas celle de temps => facile :

$$v = 55 \text{ mm} \cdot \text{min}^{-1} \equiv 55 \times \frac{1}{1000} = 0,055 \text{ m} \cdot \text{min}^{-1}$$

$$mm \cdot min^{-1} \rightarrow m \cdot s^{-1}$$

L'unité de distance change, celle de temps aussi => attention !

$$v = 55 \text{ mm} \cdot \text{min}^{-1} \equiv 55 \times \frac{1}{1000} \times \frac{1}{60} = 9,17 \cdot 10^{-4} \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

On aurait pu faire ça en deux temps ; d'abord quitter les mm pour aller en m, puis quitter les min pour aller en s.

$$\Rightarrow N = 1800 \text{ tr} \cdot \text{min}^{-1} \text{ en } \text{tr} \cdot \text{s}^{-1} \text{ et } \text{rad} \cdot \text{s}^{-1} ; N = 15^\circ \cdot \text{s}^{-1} \text{ en } \text{tr} \cdot \text{s}^{-1} \text{ et } \text{tr} \cdot \text{min}^{-1} \text{ et } \text{rad} \cdot \text{s}^{-1}.$$

$$N = 1800 \text{ tr} \cdot \text{min}^{-1} \equiv 1800 \times \frac{1}{60} = 30 \text{ tr} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$N = 1800 \text{ tr} \cdot \text{min}^{-1} \equiv 1800 \times \frac{2 \cdot \pi}{60} = 188,5 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1} ; \text{ on retrouve ici } \omega = \frac{2 \cdot \pi \cdot N}{60} \text{ (à savoir)}$$

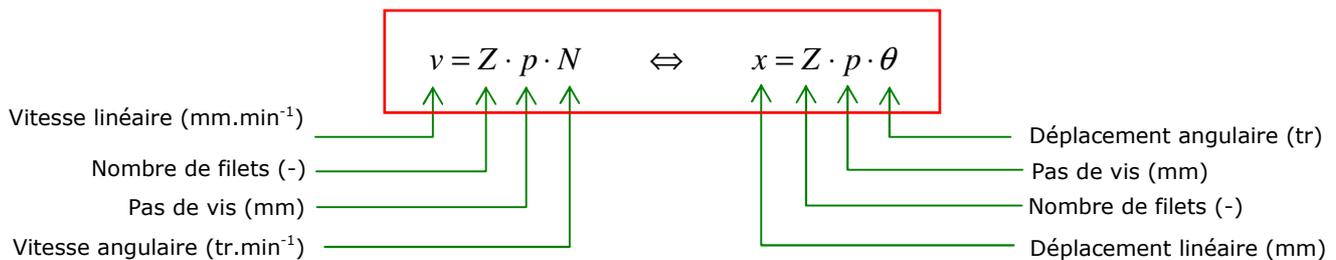
$$N = 15^\circ \cdot \text{s}^{-1} \equiv 15 \times \frac{1}{360} = 0,0417 \text{ tr} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$N = 15^\circ \cdot \text{s}^{-1} \equiv 15 \times \frac{1}{360} \times \frac{60}{1} = 2,5 \text{ tr} \cdot \text{min}^{-1}$$

$$N = 15^\circ \cdot \text{s}^{-1} \equiv 15 \times \frac{2 \cdot \pi}{360} = 0,262 \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1}$$

EXERCICE 2

Concernant la loi d'entrée/sortie d'un système vis/écrou, on a :

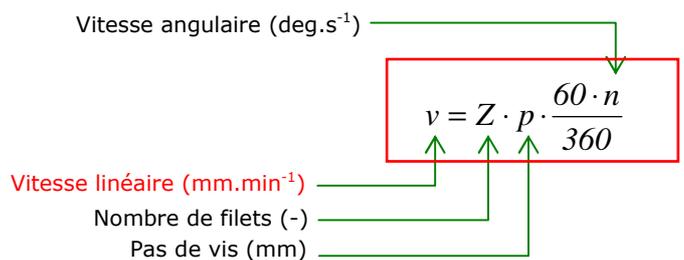
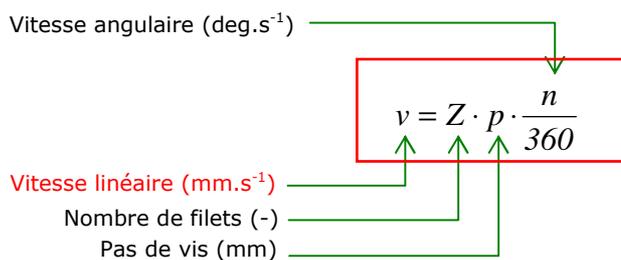
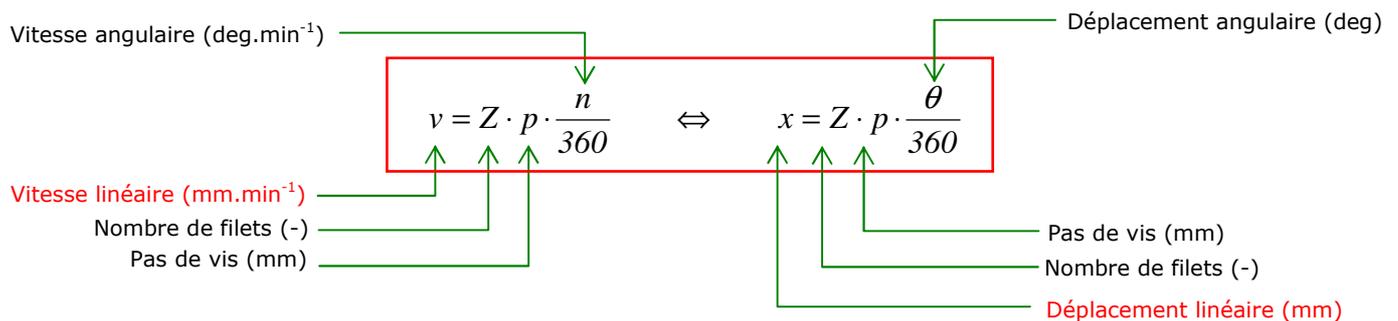
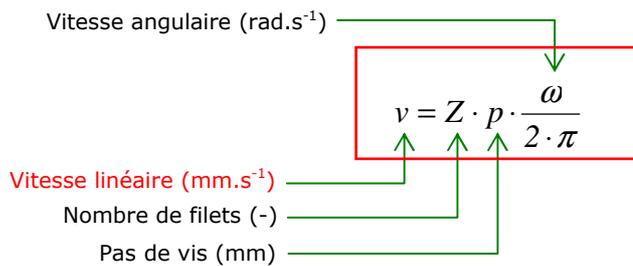
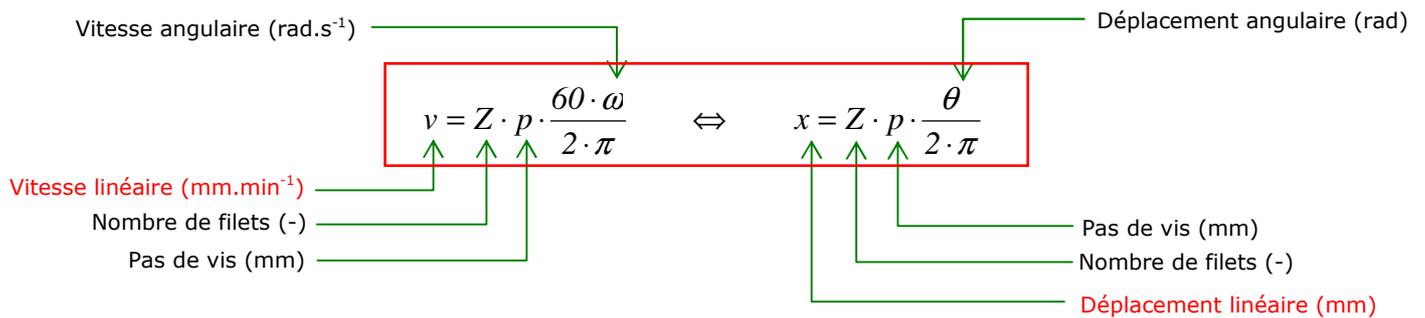


a) Le pas de vis qui intervient dans ces formule est le pas de vis : réel apparent

⇒ Voir les fiches sur les filetages...

On nous dit ici que p est le pas de vis (mm) ; puisqu'il n'est pas précisé si c'est le pas apparent ou le pas réel, alors c'est le pas apparent. Pourquoi ? Parce qu'est dit dans la fiche de cours sur les filetages.

b) Préciser l'unité de la vitesse et du déplacement pour les cas suivants :

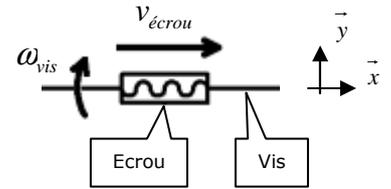


c) Quel avantage présente une vis à billes ? **Suppression du jeu de fonctionnement entre la vis et l'écrou.**

EXERCICE 3

On considère un système vis/écrou (appelé aussi liaison hélicoïdale).

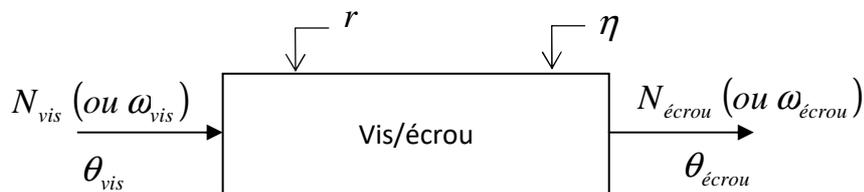
Sur le schéma ci-contre, la vis possède un mouvement de rotation *autour* de l'axe \vec{x} ; elle tourne à la vitesse N_{vis} et entraîne l'écrou en translation *le long* de l'axe \vec{x} à la vitesse $v_{écrou}$.



On donne :

- Pas de vis (commun à la vis et l'écrou) : $p = 1,5 \text{ mm}$
- Nombre de filets (commun à la vis et l'écrou) : $Z = 2$

a) Faire le schéma-bloc de la transmission.



b) Etablir la loi d'entrée/sortie cinématique (en $tr \cdot \text{min}^{-1}$ et $\text{mm} \cdot \text{min}^{-1}$).

On part de cette formule avec N_{vis} qui est déjà en $tr \cdot \text{min}^{-1}$:

$$v_{écrou} = Z \cdot p \cdot N_{vis}$$

Vitesse linéaire ($\text{mm} \cdot \text{min}^{-1}$) ———— ↑

Nombre de filets (-) ———— ↑

Pas de vis (mm) ———— ↑

Vitesse angulaire ($\text{tr} \cdot \text{min}^{-1}$) ———— ↑

donc :

$$v_{écrou} = 3 \cdot N_{vis}$$

Vitesse linéaire ($\text{mm} \cdot \text{min}^{-1}$) ———— ↓

Vitesse angulaire ($\text{tr} \cdot \text{min}^{-1}$) ———— ↑

c) Calculer en $\text{mm} \cdot \text{min}^{-1}$ la vitesse de déplacement de l'écrou pour $N_{vis} = 100 \text{ tr} \cdot \text{min}^{-1}$.

$$v_{écrou} = 3 \cdot N_{vis} = 3 \times 100 = \underline{\underline{300 \text{ mm} \cdot \text{min}^{-1}}}$$

d) Etablir la loi d'entrée/sortie géométrique (en *tr* et *mm*).

On a : $x = Z \cdot p \cdot \theta$ avec x en *mm*, θ en *tr*, p en *mm* (Z sans unité) => pas de soucis d'unité.

$$x_{\text{écrou}} = 3 \cdot \theta_{\text{vis}}$$

déplacement linéaire (mm) déplacement angulaire (tr)

e) Calculer en *mm* la distance $x_{\text{écrou}}$ parcourue par l'écrou pour $\theta_{\text{vis}} = 23 \text{ tr}$.

$$x_{\text{écrou}} = 3 \cdot \theta_{\text{vis}} = 3 \times 23 = \underline{69 \text{ mm}}$$

f) Calculer en *tr* l'angle θ_{vis} que doit faire la vis pour que l'écrou se déplace de $x_{\text{écrou}} = 150 \text{ mm}$.

Ici, on nous donne la distance parcourue et on nous demande l'angle correspondant.

On part donc de la loi E/S géométrique qu'on retourne pour exprimer θ en fonction de x :

$$x_{\text{écrou}} = 3 \cdot \theta_{\text{vis}} \Leftrightarrow \theta_{\text{vis}} = \frac{x_{\text{écrou}}}{3} = \frac{150}{3} = \underline{50 \text{ tr}}$$